

Tsooru rahvaralli 2025

Kiiruslegendi koostas: Kuldar Sikk (522 1125)

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.

Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE** - visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

- **LÄHEB** Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)
- AVANEB**. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS - kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS - tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE - kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA - peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA - sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

VÄRAV - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahes elemendist, mille vahelt tuleb läbi sõita

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD - kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR - enamasti kasutatakse HÜPEte iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR - annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1/3

Rauskapalu

4,85KM

Infoks: Tee sügavate kraavide vahel. Eksimiseks ruumi pole! Mitu takistuse kohta tulevad kiirelt kätte ja pole silmaga näha, pidurda aegsasti (allajoonitud kohad)!

70 **V6N**-GA 30 **V4**

50 **P6** 70 PIDUR **V5N**-GA ALLA

50 **PõIGE** PAREMALT

2

30 **P5N**-GA PIKK 70 **P5** KINNI KITSAS

70 PIDUR **P5** SISSE JA **ŠIKAAN** PAREMALT

3

70 **V3** 30 **P5** 70 **PõIGE** VASAKULT

4

40 **P3** 30 **V4** KITSAS 50 **V6** 50 **P5**

70 **V3** PIKK KINNI 50 **P4** KINNI

150 PIDUR **V5** SISSE 40 **PõIGE** VASAKULT

5

30 **P4** 50 **V4** N

70 **P5** PIDUR 100 **P2** MA **PALL** SEES

6

70 **V5** 50 **N** JA **P1** MA **PALL** VÄLJAS

7

30 **V5** 70 **PÕIGE** PAREMALT

8

JA **N** VASAKULT 30 **P5** ALLA PIKK

100 **N** 70 PIDUR **V5** 30 **PÕIGE** PAREMALT

9

JA **P4** PIKK 30 **V5** 100 **P6N**-GA

70 **ŠIKAAN** VASAKULT JA PIKK **N**

10

120 PIDUR **N** 30 **ŠIKAAN** VASAKULT

11

100 **P6** 150 **PÕIGE** VASAKULT

12

70 ALLA **V4** 120 **PÕIGE** PAREMALT

13

JA **P4** 30 **V5** PIKK **N** FINIŠ JA **V6**

100 PIDUR **NV4**

LK 2/4

Säre

2,8 KM

Infoks: Kitsas katse, aga mitte nii suurte kraavide vahel. Alguses kaks kohta, kus vasakus kurvis väljas suur kraav. Sellel katsel juhtuvad asjad kiirelt. Paar kohta, kus takistus tuleb kiirelt kätte (allajoonitud kohad).

30 **V2** PALL SEES

2

30 **P2** KITSAS 30 **V3** PIKK PALLID VÄLJAS !

3

30 **P3** 30 **V3** ÜLIKITSAS

4

100 PIDUR P5N-GA 30 ŠIKAAN PAREMALT

5

120 **P1** MA PALL SEES

6

70 **V5** JA **N** 50 **V5** – 4 30 **P3N-GA**70 **V4** KINNI 70 **PÕIGE PAREMALT**

7

30 **N** JA **V3** ÜLIOHTLIK ALLA 50 **P4** KITSAS

8

50 **P5** JA **V5N-GA** 50 **P3** JA **V2** OHTLIK

9

JA **P3** 100 **P5** JA PIDUR **N**ja **V5-4** PÕIGE VASAKULT

10

100 **P4-3** KITSAS

JA **V4** ÜLIPIKK AVANEB **5** 70 **P2**

120 **NV5** FINIŠ 200

LK 5/7

Reidle

3,7 KM

Infoks: Laiem tee kui ss 1 ja 2. Vahelduva pidamisega. Paar kohta, kus takistus tuleb kiirelt kätte (allajoonitud kohad). Mõned muda soontega kohad, aga need ei tohiks segada.

30 **P5** 30 **V3** KINNI 30 **P5** 50

V6 ÜLES 30 **P6** PIKK **N**-GA

120 **Š**IKAAAN VASAKULT

3

30 **N** **V4** KITSAS OHTLIK 30 **P4**

30 **N** PIDUR 70 **Š**IKAAAN PAREMALT

4

50 **NV3** OHTLIK

30 LYHIKE **P4** JA **V3-2** MAHA

5

50 PIDUR **NV5** 50 **PÕIGE** VASAKULT

6

30 **V5** ALLA JA **P4** PIKK KINNI 30 **N**

JA **P6** 50 **V4-3** PIKK 30 **V5** 30 **N**

70 PIDUR **V4** PIKK 30 **PÕIGE** VASAKULT

7

30 V2 KITSAS 30 P1 30 V2 JA P2 KITSAS

JA V3 50 P6 200 OTSE ŠIKAAN PAREMALT

8

JA P5 40 V4 KITSAS OHTLIK

70 P4 PIKK 20 N JA V2

30 N 20 V4 30 NP4

30 V3 ÜLIPIKK N-GA KINNI PIDUR

20 PÕIGE PAREMALT

10

JA P3 PIKK KITSAS ALLA 50 V5

70 PIDUR NP6 30 ŠIKAAN VASAKULT

11

50 V5N 30 V3 50 P4 KITSAS 50 V3

JA FINIŠ 30 V4

LK 6/8

Soome

4,54 KM

Infoks: Ei ole lihtne katse. Juhtub palju. Paar kohta, kus takistus tuleb kiirelt kätte (allajoonitud kohad).

30 N 30 P6

50 PIDUR V4 JA PÕIGE PAREMALT

2

JA P5 PIKK JA V4 ÜLES 30 N LÜH V5

JA P4 PIKK JA PÕIGE PAREMALT

3

JA N 30 ALLA P4 30 V4 PIKK ÜLES

JA N 30 V4 30 P3 PIKK KINNI JA LÜH V4

30 P4 KITSAS 30 N JA LÜH P4 JA V2

30 PIDUR V4N-GA 30 PÕIGE VASAKULT

5

JA LÜH V4 20 P4 30 V3N-GA

100 ŠIKAAN PAREMALT 30 V3 PIKK

6

30 P2 AVANEB 50 V3N-GA KITSAS OHTLIK

70 NP-LT 50 ALLA V3 50 LYH V6

50 **N** 200 OTSE **PÕIGE** VASAKULT

7

30 **V4N**-GA PIDUR 50 ALLA LYH **P3** JA

ŠIKAAN VASAKULT JA **V3** PIKK

8

70 OTSE **PÕIGE** PAREMALT

9

JA **P3** PIKK ALLA 30 **V3** PIKK KINNI 100 **P5**

100 **PÕIGE** PAREMALT JA **N**

10

150 **ŠIKAAN** VASAKULT JA **NV5**

11

100 **ŠIKAAN** PAREMALT

12

50 **P4** PIKK JA **V2** KITSAS 50 **P4N**-GA

150 **PÕIGE** PAREMALT ja **V4N**-ga

13

150 **P4N**-GA FINIŠ JA **V4N**-GA PIKK